PHOBOS

Nyhetsblad for Ares - kun for medlemmer

Nr. 266, onsdag 12. juli 2000

Redaksjonelt

Det blir også denne gangen akutt travelhet som preger forberedelsene til dette nummer. Som nevnt inne i bladet, er 2/3 av redaksjonen travle komitemedlemmer for MULTICON: 2000, en sf-kongress som finner sted i Helga Engs Hus på Blindern i langhelgen 13. til 17. denne måned – altså umiddelbart forestående! Nå skal det nok la seg gjore å få vridd ut en del stoff ogsa til dette nummeret. Med litt flaks får vi med en resultatliste fra årets ARCON, og kanskje noe annet småstoff. Derimot er det ikke sa lett å si om den planlagte omtalen av IMAGONEM, som ble re-lansert med sitt nr. 19 på ARCON, faktisk vil bli ferdig i tide. Som sagt; vi har mye å gjore; for mye, vil sikkert mange mene. Problemet hviler imidlertid ikke på våre skuldre, kjære lesere, men mer på deres: Dersom dere faktisk ønsker aktivitet, bør dere bidra til det selv! Vi i Ares har alltid vært kronisk underbemannet, men begynner å merke det mer og mer etter hvert. Om vi la noe ned for å konsentrere oss om noe annet fullt & helt, er det ikke sikkert at det er PHOBOS vi ville spart?

Resultatliste fra ARCON: 2000 (se s. 3 og 4)

PS: Redaksjonen vil med dette beklage at dette nummer av Phobos ble en uke forsinket, som en følge av det tidligere nevnte arbeidet med Multicon: 2000.

EX CATHEDRA #167

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Post-ARCON-utmattelsen har gitt seg en del, men er delvis erstattet med en følelse av generell fannisk slitasje, i & med at undertegnede sammen med resten av PHOBOS-redaksjonen har brukt (og regner med å bruke) ganske mye tid på den store sf-kongressen Multicon 2000 denne uken. Dette evenementet vil også ha et eget spillprogram, med bl.a. Full Thrust, Nuclear War og Fortress America. Vi vil få oppfordre alle som har den aller minste sans for science fiction om å komme på helgens kongress: Det blir fem-seks programspor, bankett, auksjon, sosialt samver og mye annet gøy!

Det er ikke alltid gitt at de samme menneskene er interessert i både en bestemt hobby og i andre, beslektede ting: men når det gjelder simuleringsspill vs. fantastisk litteratur, kunst & film vet vi jo positivt at det finnes en betydelig mengde folk som interesserer seg for alt dette, om enn med forskjellig vekt på hvor dypt interessen går. Dersom du aldri har vært på noen sf-con tidligere, men kjenner til f.ex. ARCON, så er det ikke så veldig forskjellig, bortsett fra at programmet ikke er delt inn i puljer på samme måte som under spillfestivalene. Alt går på klokkeslett (oftest hele timer), veldig tett-i-tett med programposter (foredrag, debatter, filmer eller TV-episoder) - men til gjengjeld kan det være mange anledninger for folk til å koble av fra programmet og bare sette seg i kantinen for a slappe av litt.

Vi har slett ikke noe krav til folk innen hobbyen vår om at alle alltid må interessere seg for alt. Tvert imot er vi vel temmelig "frihetlige" når det gjelder slike ting, og forlager ikke akkurat solidarisk oppslutning om ethvert tiltak som spillfolk engasjerer seg i. Men vi har altså ingen skrupler mot å forsøke å verve flest mulig til de arrangementene vi faktisk selv er med på å drive... Dessuten kan det jo hende man faktisk vil støte på noen nye, interessante mennesker. Kanskje det t.o.m. kunne være mulig å rekruttere noen folk som simuleringsspillere. Gudene skal vite at hobbyen vår faktisk har god bruk for nytt blod (og slett ikke bare dersom man spiller Vampire...)

Når det gjelder den slags, skal undertegnede få avslutte med a nevne at det kan bli aktuelt med å samordne disse tiltakene litt mer: Det er en fordel om tidspunkt, fremdriftsplan. verving, programopplegg og mange andre faktorer blir avstemt mot hverandre lang tid i forveien. Oslo Spillforum, som jeg nå har drevet løpende i over tre år, skal bl.a. kunne tjene til en slik koordinerende funksjon - det var i hvert fall hensikten da jeg startet det. Jeg regner med at OSf fra neste gang vil bære litt mer preg av dette; ikke nødvendigvis som en mer dagsorden-preget vikrsomhet, men med mer organsiert innkallelse, og flere faste anledninger til å diskutere nettopp hobbyvirksomhet av alle slag. Så får kanskje enkelte ofre en del av den tiden de ellers hadde hatt til rådighet for a spille Fortress America eller å småprate sosialt. Formalet med disse treffene er tross alt først & fremst å øke kontaktflatene mellom ulike folk som jobber aktivt i hobbyen. For den saks skyld kan det også bli aktuelt å invitere flere med tilknytning til sf/fantasy-fandom, for at et slikt bredere rammeverk for aktiviteter som jeg har skildret over, skal få muligheter til å vokse frem.

Johannes H. Berg

OSLO SPILL-FORUM 6/8

Neste gang blir denne sammenkomsten hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Alle 10) fra kl. 1500 (NB: tilbake til normalt starttidspunkt!) søndag 6. august. Denne gangen er dette kombinert med ARCONs 2. Gopherparty for sesongen 2000-2001. Vi fikk ikke en fullgod oppslutning om det første partyet i juli, rett etter ARCON, sa vi håper denne gang a kunne nå frem til flere gophere, med en grundigere ARCON-feedback & planfase. Men samtidig vil alle de vanlige tingene foregå: sosialt samvær, spilling, strukturert prat om spill & fri konversasjon om andre ting, og kanskje en og annen mulighet til å se på relevant video eller lignende. Kontakt Johannes (92 08 13 65 / jhberg@fandom.no) dersom du er interessert i å komme!

Vinnerliste ARCON:2000

1870
1. Pan B. Christensen
2. Ståle Halvorsen
3. Jan Åge Eriksen

AD&D Duell
Kristian Riiser Echholt

AD&D NM
1. Trond Saksvik
2. Sven Trygve Haabeth
3. Øystein Høgseth
GM: Kent D. Johansen

Advanced Civilization
1. Øystein Arnesen
2. Tron Ljødal
3. Hans Petter Evju

Age of Renaissance
1. Tore Heggenes
2. Arne Juul
3. Christian Tellefsen

Ars Magica
Vidar Edland
Karianne Grønningsæter
Øystein Johansen
Knut Øygard

Axis&Allies Individuell
1. Kjetil A. Netland
2. Halvor Midthaug
3. Espen Schjønberg

Axis&Allies Lag
1. Øystein Arnesen og Haakon Fløystad
2. Per Gotaas og Jan Erik Nilsen

Babylon 5 CCG
1. Erland Yücel
1. Leif Sjødal
3. Trond Geitle

Battlemasters
1. Eirik Overum
2. Kristian Østby

Beste arrangement
AD&D NM ved Ask Eirik Storsve

Beste GM – enkelt-resultat
Niels Wisth

Beste GM – total-resultat
Niels Wisth

Beste modul
Nuron Aylafeiring ved Magnus Jacobsson

Blood Bowl
1. Leiv Hodne
2. Ronny Tømmerbakke

Britannia
1. Ståle Halvorsen
2. Vidar Halvorsen

Børsenspiel
1. Christian Bull
2. Piet Skjæveland
3. Jørn Roar Grande

Call of Cthulhu A
Leif Frode Jensen
Ragnhild Huchison
Sverre Midthjell
Stian Torjussen
Lars Omreng
GM: Geir Amdal

Call of Cthulhu B
Christopher N. Ruud
Magnus Dølerud
Joachim S. Branderud
Erlend Berg-Johansen
GM: Niels Wisth

Cheapass Mania
1. Martin Stepanek

Diplomacy
1. Bjørn Berdal
2. Frank Johansen
2. Atle Kjøsen

Dungeons & Dragons
Sturla Haakensen
GM: Martin Bull Gudmundsen

Fabula
1. Ulf Johnsen

Fantasy Gothic
Christopher N. Ruud
Johanne Seeland
Ole Marcus Mærøe
Jacob Libak
GM: Jon Sletto

Full Thrust
1. Thomas Refsdal
2. Hans Arne Georgsen

GURPS: Discworld
Jo-Herman Haugholt
GM: Are Riksaasen

Junta
1. Eivind Vetlesen (General Birchsgt. 7a, 0454 Oslo)
2. Håvard Ellefsen
3. Øystein Rydningen

Kostymekonkurransen
Fantasy(1/2-proff): Fredrik Somerville
Fantasy(proff): Erlend Berg-Johansen
SF(proff): Christopher N. Ruud

Machiavelli
1. Frank Johannesen
2. Jørn Roar Grande

Magic Draft
1. Haakon Monsen
2. Fredrik Dalen

Magic Sealed Deck
1. Emanuel Feinberg
2. Erik Nebell
3. Eivind Bennecke

Magic Standard
1. Magnar Sveen
2. Knut-Erik Merdem
3. Kim Rudi Dreyer

Nuron: Aylafeiring
Espen Solheim
GM: Niels Wisth

Paranoia
Idar Thorvaldsen
GM: Katrine Myra

Republic of Rome
1. Eivind Vetlesen
1. Svein Brembo

Risk
1. Daniel Aaberg
2. Geir Olsen
3. Frode Hansen

Roborally
1. Margareth Dahl
2. Bjørn Erik Bugge
3. Kjetil Hodne

Settlers of Catan
1. Morten Halvorsen
2. Piet Skjæveland
3. Ståle Halvorsen

Spilledermesterskapet
Niels Wisth

Star Wars
Idar Thorvaldsen
Sverre Midthjell
Lars Harald Gathe
Anja Eliassen
Terje Lintho
Leif Frode Jensen
GM: Niels Wisth

Svea Rike
1. Pan B. Christensen
2. Svein Brembo

Tegnekonkurranse
SF: Stein Llanos
Fantasy: Stein Llanos
Horror: Bodil Hauso
Åpen: Anders Nygaard

Terrorist
Lars Harald Gathe
Daniel Bronx
Øyvind Krusedokken
Torgeir Johansen
Erik Nilsen Haga
Per Odin Hansen
GM: Iver Stubdal

Titan
1. Tord Inge Reistad
2. Jørn Aspli
3. Asle Olufsen

Twilight 2000
John Ivan Wiik
GM: Håken Lid

Vampire
Jorg Rødsjø
GM: Niels Wisth

Vampire Dark Ages
Martin Rossing
GM: Niels Wisth

Warhammer 40k
1. Lasse Haug
2. Are Riksaasen

Warhammer Battle
1. Henrik Henriksen
2. Espen Nersveen
3. Ottar Bekker

Warhammer RPG
Stian Madshus
Eskild Moa
Dag Eigil Jacobsen
Stian Solheim
Espen Rønning
Håvard Pedersen
GM: Kristoffer Nesheim

Werewolf
Marius Johnsen
Kristian Berg
Tommy Hammer
Terje Gran
Heikki Sørum

World of Darkness: Hunters
Haakon Thunestvedt
Magnus Jacobsson
Dag Fossmo
Yngve Ådlandsvik
Stein Himsett